



# KRUSE PZ SchlüsselSafe push



Rohrtresor mit Push-Verschluss zur schlüssellosen Öffnung

## ROBUSTE BAUWEISE

Diskret und sicher in der  
Wand verankert

## SCHLÜSSELÜBERWACHUNG

Durch exakte Positionierung des Objekt-  
schlüssels mittels Schlüsseladapter

## ELEKTROMECHANISCHER VERSCHLUSS

Freigabe mit Pin über eine Codetastatur  
und drücken auf die Frontfläche

**Robuster Schlüsselsafe aus Edelstahl mit elektromechanischem Verschluss. Inkl. Objektschlüsselwanne mit Objektschlüssel- und Verschlussüberwachung. Auch für die Hinterlegung mehrerer Schlüssel geeignet (je nach Schlüsselgröße und Verwendung einer Schlüsselplombe).**

Durch die exakte Positionierung ist der Status des Objektschlüssels erkennbar. Der Objektschlüssel wird durch die elektrische Freigabe des E-Öffners, z.B. durch Ansteuerung durch eine Gefahrenmeldeanlage oder mittels PIN-Eingabe auf einer Codetastatur, und einfaches Drücken auf die Frontfläche zugänglich gemacht.

**Zahlreiche Optionen zur Freigabe des Safes. Z.B. über Fernauslösung oder automatisiert mittels Gebäudesteuerung.**



- ELEKTROMECHANISCHER PUSH-VERSCHLUSS
- INKL. OBJEKTSCHLÜSSELWANNE
- INKL. VERSCHLUSS- UND OBJEKTSCHLÜSSELÜBERWACHUNG

| Artikel               | Art.-Nr. | Material           | Durchmesser |          | Rohrlänge | Max. Länge<br>Schlüssel | Gewicht | Strom  | Spannung |
|-----------------------|----------|--------------------|-------------|----------|-----------|-------------------------|---------|--------|----------|
|                       |          |                    | Rohr        | mit Ring |           |                         |         |        |          |
| PZ SchlüsselSafe push | 535050   | Edelstahl (1.4301) | 51 mm       | 56 mm    | 235 mm    | 100 mm                  | 1.400 g | 220 mA | 12 V     |
| PZ SchlüsselSafe push | 535055   | Edelstahl (1.4301) | 51 mm       | 56 mm    | 235 mm    | 100 mm                  | 1.400 g | 120 mA | 24 V     |

**Ihr Experte für innovatives  
Schlüsselmanagement**



**www.kruse-sicherheit.de**